

رسالة محمد



راهنمای برنامه نویسی شی گرا در C#

*** درس نهم ***

مدرس : نوید همراهی

www.navidhamrahi.ir

n.hamrahi@gmail.com

چند ریختی :

تعریف :

با استفاده از چند ریختی می توان برای متد کلاس مشتق شده ، پیاده سازی متفاوتی از پیاده سازی متد کلاس پایه ایجاد نمود .

متد مجازی :

مثال :

```
public class DrawingObject
{
    public virtual void Draw()
    {
        Console.WriteLine("I'm just a generic drawing object.");
    }
}
```

تعریف کلاس های بر گرفته شده از کلاس Drawingobject (ولی با تغییر)

مثال :

```
public class Line : DrawingObject
{
    public override void Draw()
    {
        Console.WriteLine("I'm a Line.");
    }
}
```

تعریف کلاس های بر گرفته شده از کلاس Drawingobject (ولی با تغییر)

مثال :

```
public class Circle : DrawingObject
{
    public override void Draw()
    {
        Console.WriteLine("I'm a Circle.");
    }
}
```

تعریف کلاس های بر گرفته شده از کلاس Drawingobject (ولی با تغییر)

مثال :

```
public class Square : DrawingObject
{
    public override void Draw()
    {
        Console.WriteLine("I'm a Square.");
    }
}
```

پیاده سازی چند ریختی :

```
using System;
```

```
public class DrawDemo
```

```
{
```

```
public static int Main( )
```

```
{
```

```
DrawingObject[] dObj = new DrawingObject[4];
```

```
dObj[0] = new Line();
```

```
dObj[1] = new Circle();
```

```
dObj[2] = new Square();
```

```
dObj[3] = new DrawingObject();
```

```
foreach (DrawingObject drawObj in dObj)
```

```
{
```

```
drawObj.Draw();
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
}
```

مثال :

سوال ؟



تمرین عملی :

مثال قید شده در درس را پیاده سازی نموده و خروجی را تحلیل نمایید .