

رسالة محمد



راهنمای برنامه نویسی شی گرا در C#

*** درس هفتم ***

مدرس : نوید همراهی

www.navidhamrahi.ir

n.hamrahi@gmail.com

کلاس :



class

تعریف :

یک نوع داده هستند که توسط برنامه نویس برای کار با داده ها و توابع و رویدادهای مختلفی تعریف می شوند.

نحوه تعریف Class :

```
class نام مورد نظر  
{  
    // Your Code  
}
```

مثال ۱ :

```
class Test  
{  
    public void Print()  
    {  
        Console.WriteLine("Welcom To C#");  
    }  
}
```

مثال ۲:

```
namespace ClassTest
{
    class Test
    {
        public void PrintName ()
        {
            Console.WriteLine("My Name Is Navid");
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main ()
        {
            Test PrintNameClass = new Test ();
            PrintNameClass.PrintName ();
            Console.ReadKey ();
        }
    }
}
```

مثال ۲:

```
namespace ClassTest
```

```
{
```

```
class Test
```

```
{
```

```
public void PrintName ()
```

```
{
```

```
Console.WriteLine("My Name Is Navid");
```

```
}
```

```
}
```

```
class Program
```

```
{
```

```
static void Main ()
```

```
{
```

```
Test PrintNameClass = new Test ();
```

```
PrintNameClass.PrintName ();
```

```
Console.ReadKey ();
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

تعریف یک کلاس



مثال ۲:

```
namespace ClassTest
```

```
{
```

```
class Test
```

```
{
```

```
public void PrintName ()
```

```
{
```

```
    Console.WriteLine("My Name Is Navid");
```

```
}
```

```
}
```

```
class Program
```

```
{
```

```
static void Main()
```

```
{
```

```
    Test PrintName
```

```
    PrintName
```

```
    Console.Re
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

جهت دسترسی به محتوای کلاس در یک کلاس دیگر می بایست توابع را به صورت سراسری تعریف کنید.

مثال ۲:

```
namespace ClassTest
```

```
{
```

```
    class Test
```

```
    {
```

```
        public void PrintName ()
```

```
        {
```

```
            Console.WriteLine("My Name Is Navid");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main ()
```

```
        {
```

```
            Test PrintNameClass = new Test ();
```

```
            PrintNameClass.PrintName ();
```

```
            Console.ReadKey ();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

نحوه فراخوانی توابع از یک کلاس دیگر



```
Test PrintNameClass = new Test ();  
PrintNameClass.PrintName ();  
Console.ReadKey ();
```


سوال؟



تمرین عملی :

۱ - برنامه بنویسید که بغیر از کلاس اصلی برنامه دو کلاس دیگر به شرح ذیل داشته باشند :

□ **اولی** : مشخصات دانشجو را اعم از **نام** ، **نام خانوادگی** و **شماره دانشجویی** را دریافت نماید.

□ **دومی** : مشخصات دانشجو که در کلاس اول دریافت شده است را چاپ نماید.