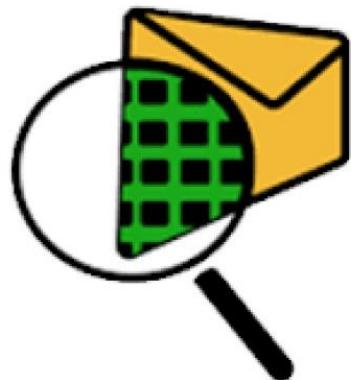


بسمه تعالی



دانشگاه جامع علمی کاربردی

نرم افزار Packet Tracer



مدرس : مهندس نوید همراهی

n.hamrahi@gmail.com

www.navidhamrahi.ir

جهت دریافت جزوه و اطلاع از روند کلاس به وب سایت بالا

بخش « دانشگاه مجازی » مراجعه فرمایید.

آموزش نرم افزار

CISCO Packet Tracer.v6.0.1

Cisco | Networking Academy®
Mind Wide Open™

Cisco Packet Tracer



مقدمه :

نرم افزار Packet Tracer یک محیط شبیه سازی برای کسانی می باشد که قصد طراحی شبکه، تopoلوجی، پیکربندی، بررسی مشکلات شبکه و... را دارند.

از این نرم افزار برای آموزش مدارک بین المللی سیسکو مانند CCNA استفاده می گردد.

این نرم افزار یک برنامه شبیه ساز یا Simulator می باشد؛ البته شایان ذکر است که بسیاری از این دستورات در این برنامه قابل اجرا نمی باشد و بعد از آشنایی با مفاهیم شبکه در این نرم افزار باید با نرم افزار مقلد Emulator که GNS3 می باشد که یک محیط واقعی برای کار می باشد سناریوهای خود را آغاز کرد.

در نرم افزار Packet Tracer می توان به راحتی ابزارهای مورد نظر را وارد کرده و سناریو و تopoلوجی شبکه خود را ایجاد کرد. پس از پیکربندی شبکه می توان به بررسی و تحلیل آن پرداخت.

انواع تکنولوژی و تopoلوجی های به کار رفته در این نرم افزار به شرح زیر می باشد:

۱- انواع اتصالات :

- کنسول Consol
- کراس Cross
- سرتیاگت Srtiaght
- فیبر نوری Fiber Optic
- کابل تلفن Telephone Cable
- کابل کواکسیال Coaxial Cable
- کابل سریال Serial Cable

۲- انواع روتر Routers

۳- انواع سوئیچ Switches

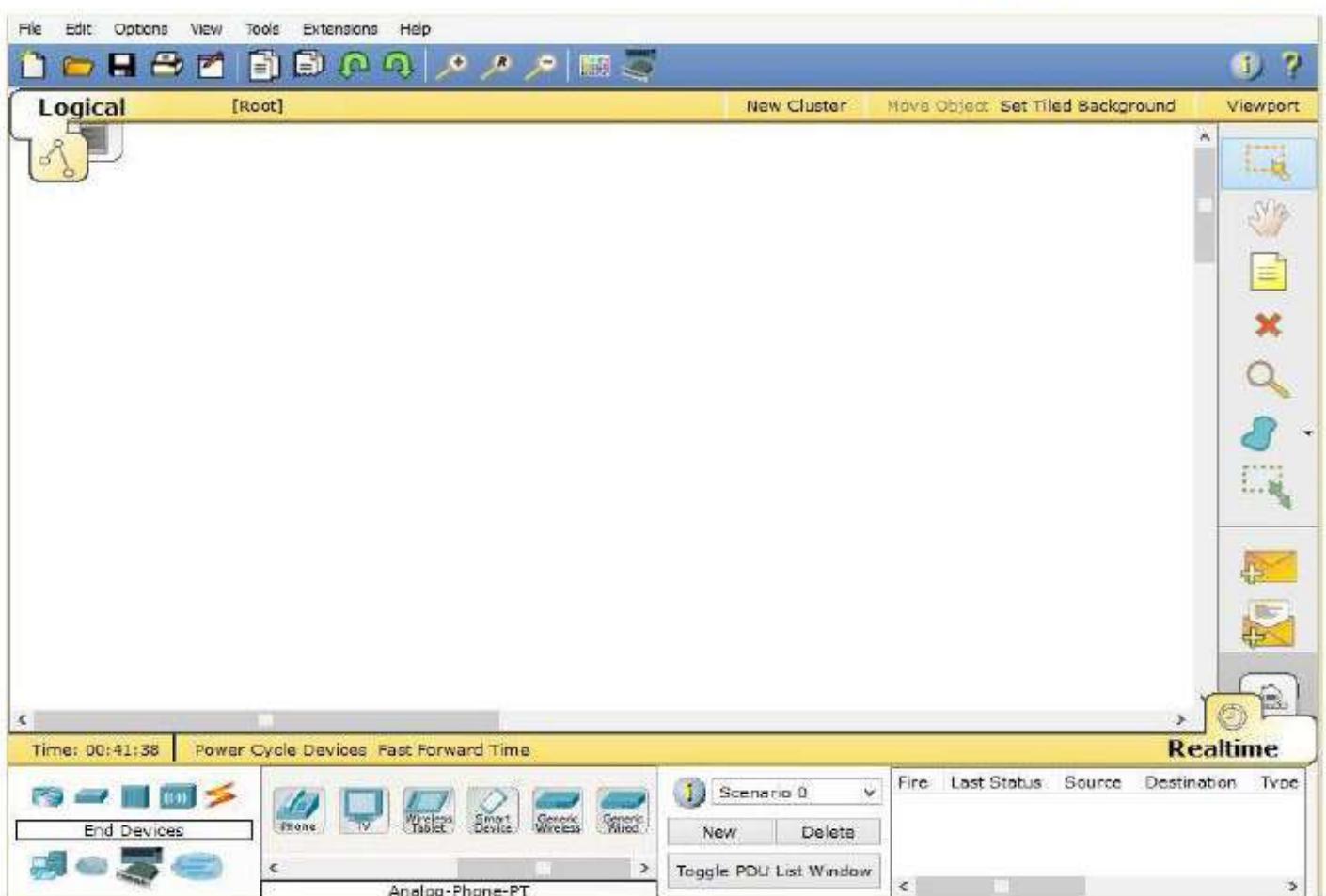
۴- انواع دستگاه های وایرلس

۵- دستگاه های End Device مانند: کامپیوتر - لپ تاپ - سرور - پرینتر - آی پی فون - بت و ...

۶- طراحی شبکه های Cloud - WAN - LAN و ...

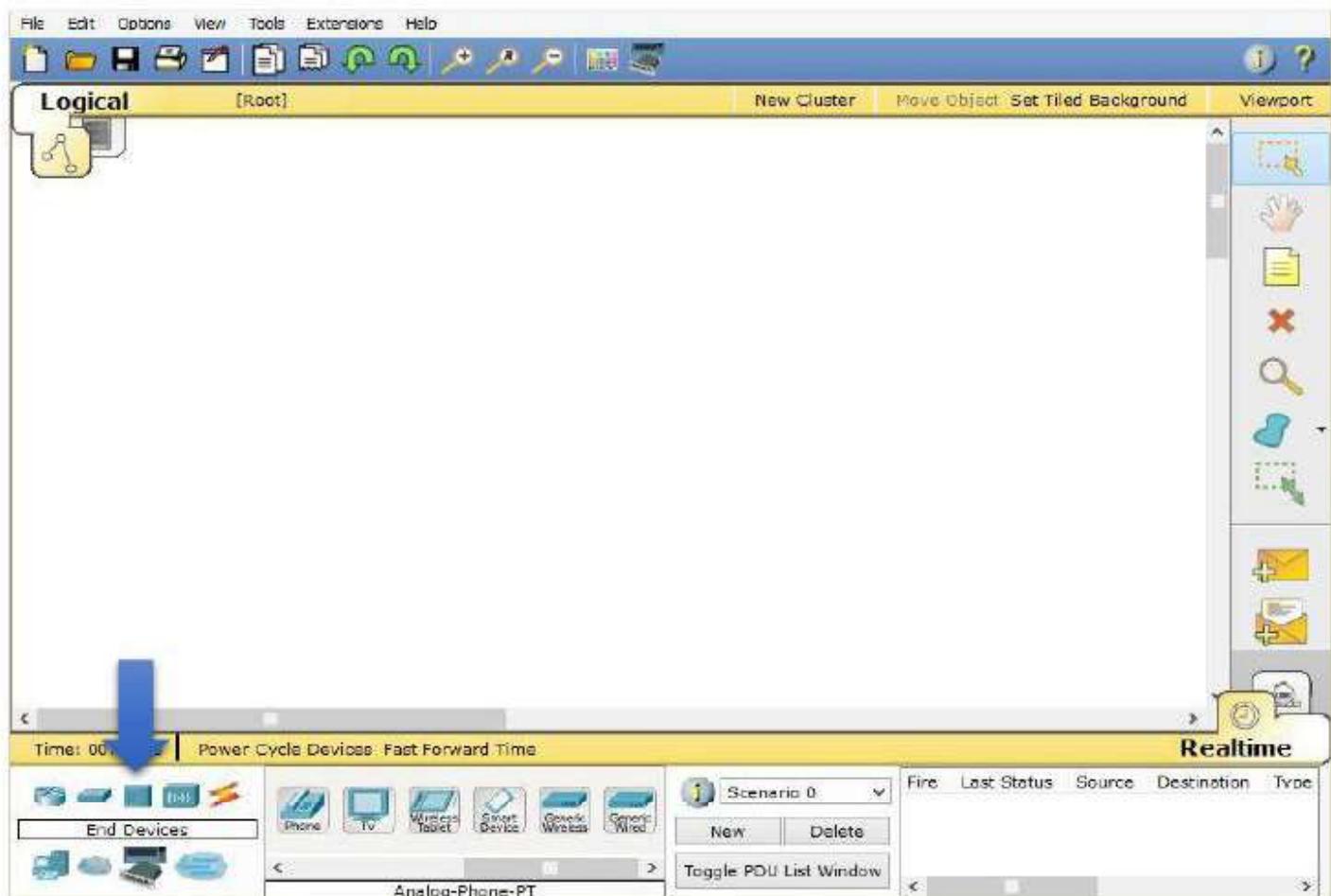
۷- شبکه های راه دور Remote Network

نمایی از محیط نرم افزار:



تشریح بخش های مختلف نرم افزار :

Packet Tracer دستگاه ها در



در این قسمت می توان مدل دستگاه مورد نظر را انتخاب کرد.

انتخاب هر دستگاه به نوع شبکه می شما مربوط می باشد که آیا نیاز به روتر یا سوئیچ دارد یا هاب کاملا متفاوت می باشد.

با کلیک بر روی دستگاه مورد نظر زیر مجموعه دستگاه مربوطه نمایش داده می شود و با کشیدن آن دستگاه به مرکز صفحه می توان آنرا اضافه کرد.



معرفی دستگاه ها:

۱- Router ها

در این بخش می توانید انواع روتر ها را بنا به نیاز خود انتخاب کنید. معمولاً تعدادی از روترهای پر کاربرد سیسکو و عمومی در این قسمت کنجدانده شده اند.

۲- Switches ها

این قسمت هم همانند بخش روتر ها دارای یک سری سوئیچ می باشد که بنا به نیاز می توان آنرا به سناریو اضافه کرد.

۳- Hub ها

در این قسمت تعداد کمی هاب موجود می باشد. به دلیل کم استفاده بودن هاب ها سیسکو زیاد در نرم افزار خود به بخش هاب ها علاقه ای نشان نداده است.

۴- Wireless ها

در بخش وایرلس انواع Access Point ها را می توان مشاهد کرد که برای ساخت شبکه وایرلس می توان از این دستگاه ها استفاده کرد.

۵- Connections ها

در این قسمت انواع مدیا های ارتباطی را مشاهد می نمایید. مانند: کابل های Straight – Cross – کواکسیال – فیبر نوری – کابل تلفن و که هر کدام از این اتصالها باید در راه اندازی شبکه با دقت مورد استفاده قرار گیرد در غیر این صورت به مشکل برخواهد خورد.

۶- End Device ها

این قسمت یکی از متنوع ترین بخش نرم افزار می باشد که در آن تعداد زیادی از دستگاه های کاربردی اعم از: لپ تاپ – کامپیوتر – پرینتر – سرور – تلفن آی پی و ... موجود می باشد.



از این قسمت می توانید برای ساخت شبکه های گسترده WAN یا شبکه های وایرلس استفاده کنید.

Remote Network -۸

جهت راه اندازی شبکه های راه دور از این قسمت استفاده می گردد.

با معرفی دستگاه ها که در بالا ذکر شد می توان دستگاه های مورد نظر خود را به صفحه مرکزی برنامه اضافه کرد.

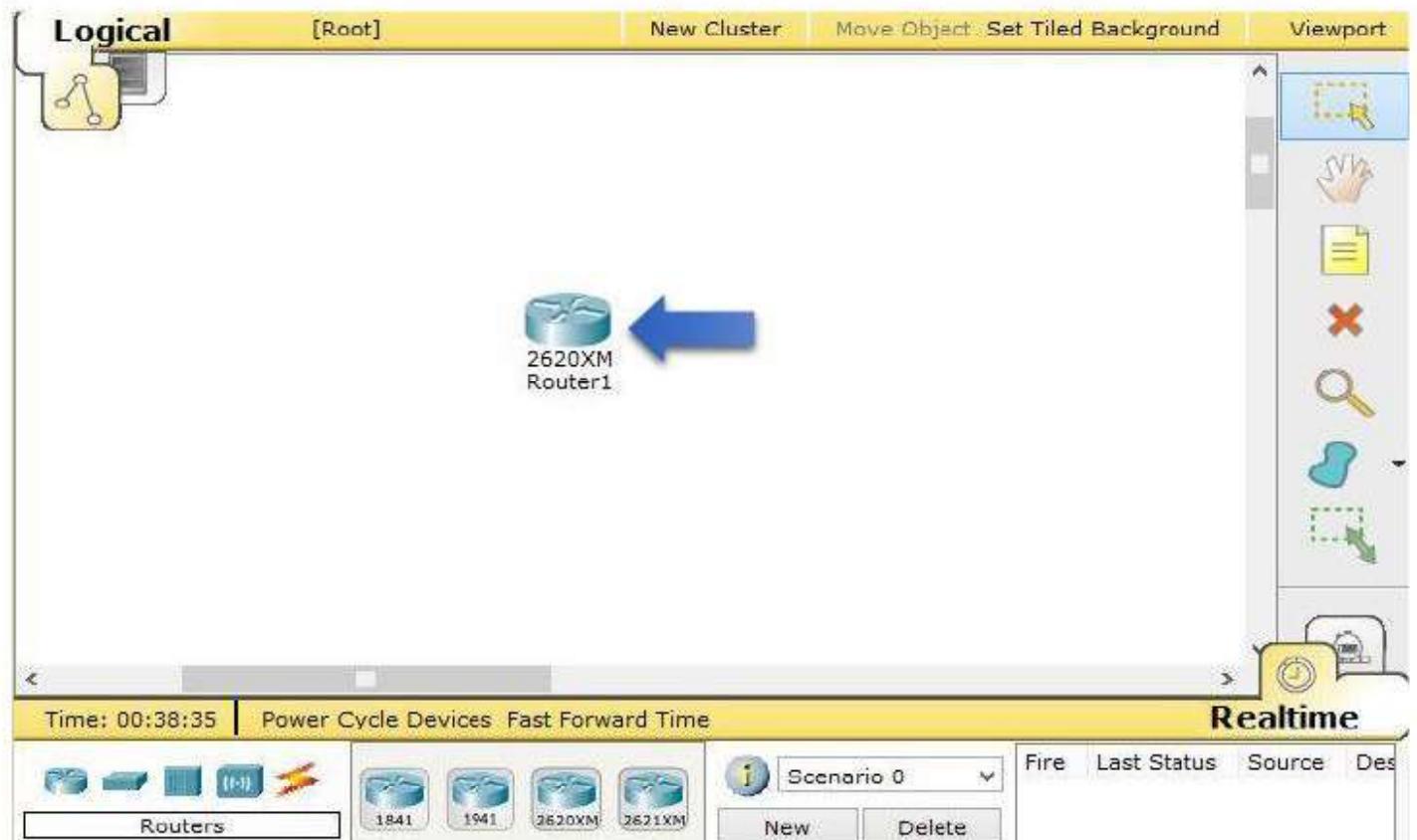
این برنامه به صورت کامل تمام دستگاه های موجود ساخت شرکت سیسکو را شامل نمی شود ولی برای یادگیری سیستم عامل معروف سیسکو [IOS](#) گزینه مناسبی می باشد و می توان گفت با دستگاه اصلی یکی می باشد.

بعد از معرفی مختصری که از دستگاه های موجود در نرم افزار **Packet Tracer** پرداختیم، به آموزش نحوه اضافه کردن Device ها در این برنامه می پردازیم.

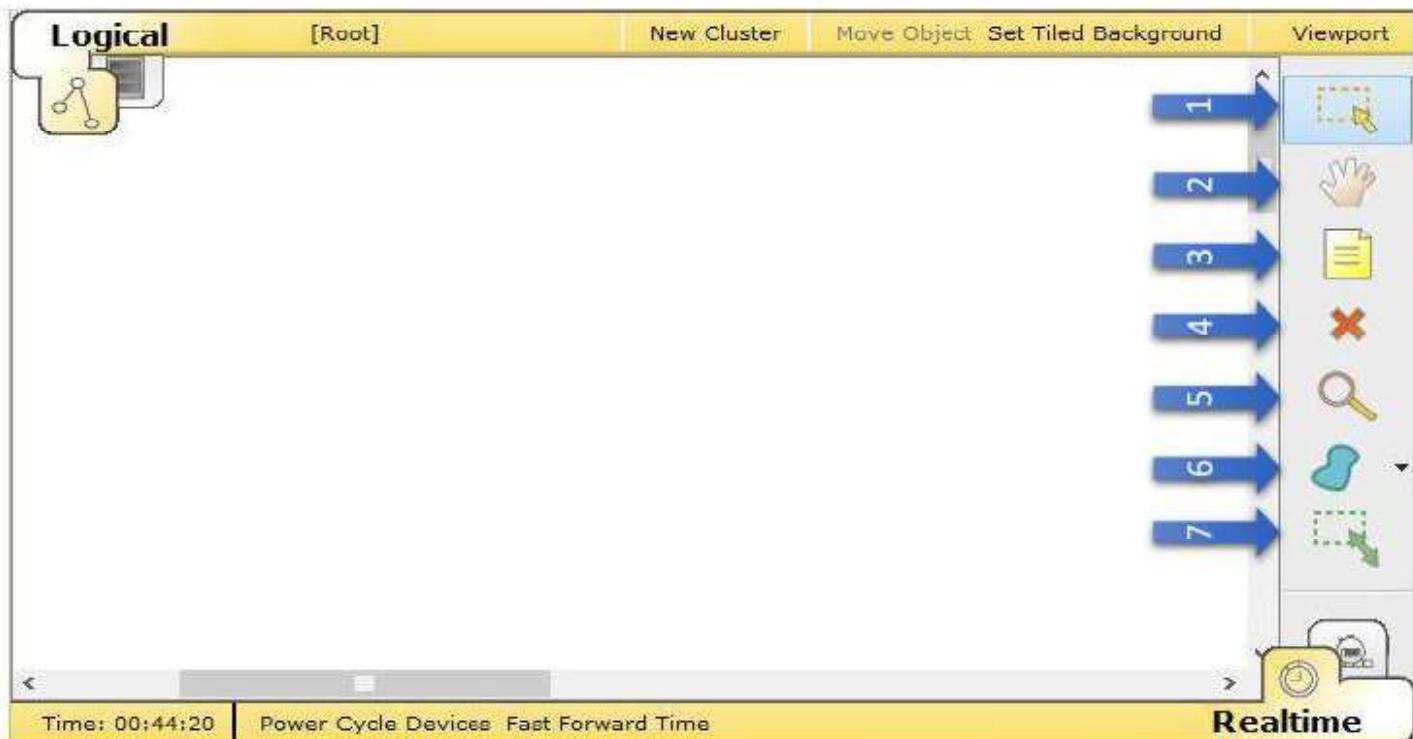
اضافه کردن دستگاه به صفحه نرم افزار

۱- اول در قسمت Device مربوطه کلیک می کنیم.

۲- زیر مجموعه دستگاه در سمت راست نمایش داده می شود. بر روی مدل مورد نظر کلیک کرده و آنرا به صفحه برنامه بکشید. (Drag & Drop)



معرفی نوار عمومی نرم افزار



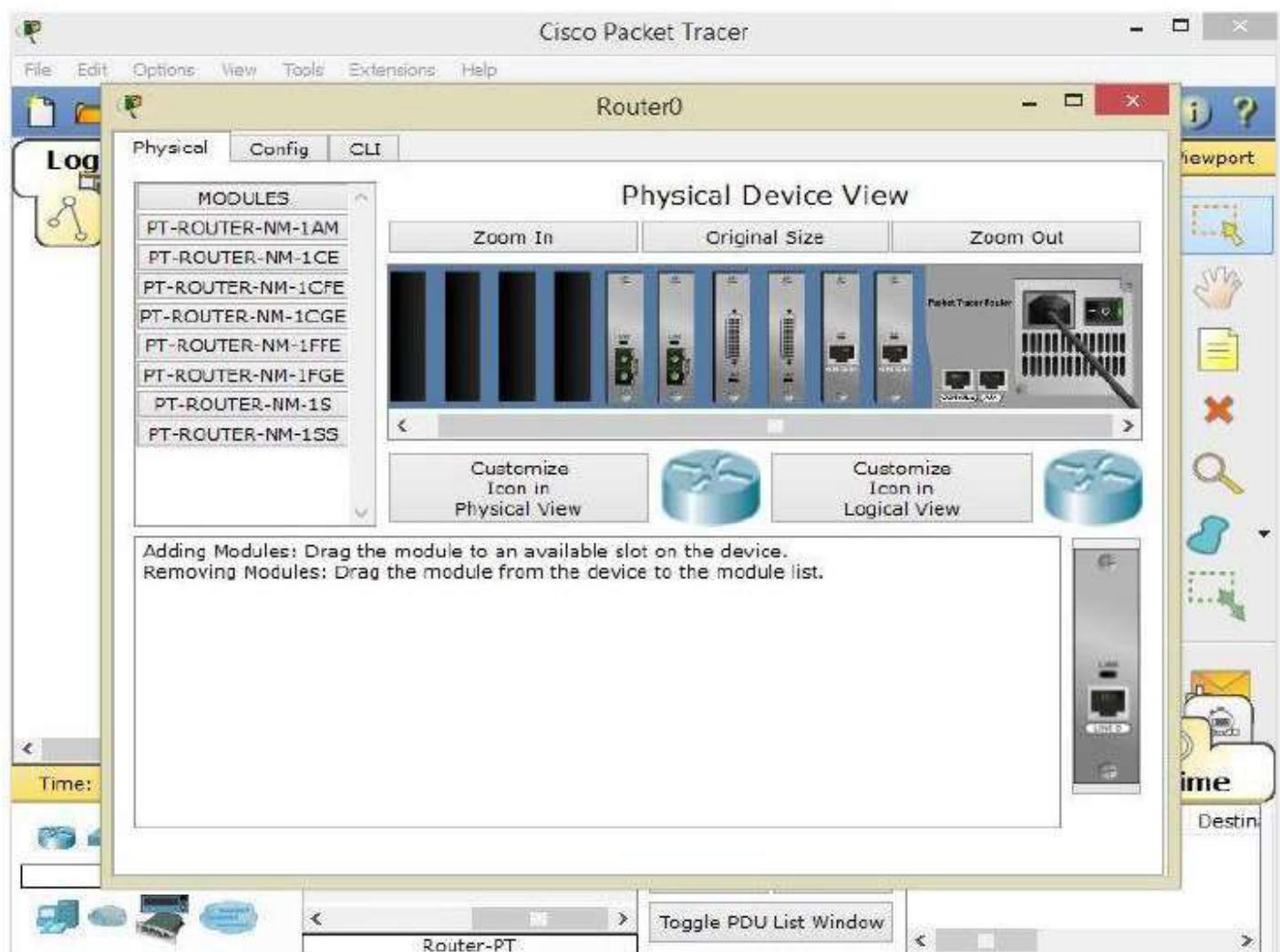
- ۱- از این ابزار جهت انتخاب کردن دستگاه ها به صورت تکی و کلی استفاده می شود.
- ۲- این ابزار جهت کشیدن صفحه در جهت دلخواه می باشد.
- ۳- یک باکس متنی می باشد که جهت درج متن یا شماره پورت یا IP بسیار کاربرد دارد.
- ۴- با کلیک بر روی این ابزار می توان موارد اضافه شده به صفحه را پاک کرد.
- ۵- ابزار ذره بین جهت زوم صفحه مورد استفاده قرار می گیرد.
- ۶- جهت کشیدن اشکال چندضلعی برای مشخص کردن محدوده هر شبکه مورد استفاده قرار می گیرد.
- ۷- این ابزار سمک می کند اشکال رسم شده را تغییر سایز داده، کوچک یا بزرگتر کنیم.

معرفی و تنظیمات دستگاه ها Devices

تا به اینجا امیدواریم تا حد مختصری با محیط این نرم افزار آشنا شده باشید.

برای شروع کار با این نرم افزار باید نقشه شبکه خود را ترسیم کنید و به صورت منظم و شکل بر روی صفحه برنامه جاگذاری نمایید. (زیبایی در طراحی یک شبکه نشانه مهارت و سلیقه‌ی شما می‌باشد!)

همانطور که گفته شد برای شروع یک روترا به صفحه اضافه کنید و بر روی آن کلیک کنید:

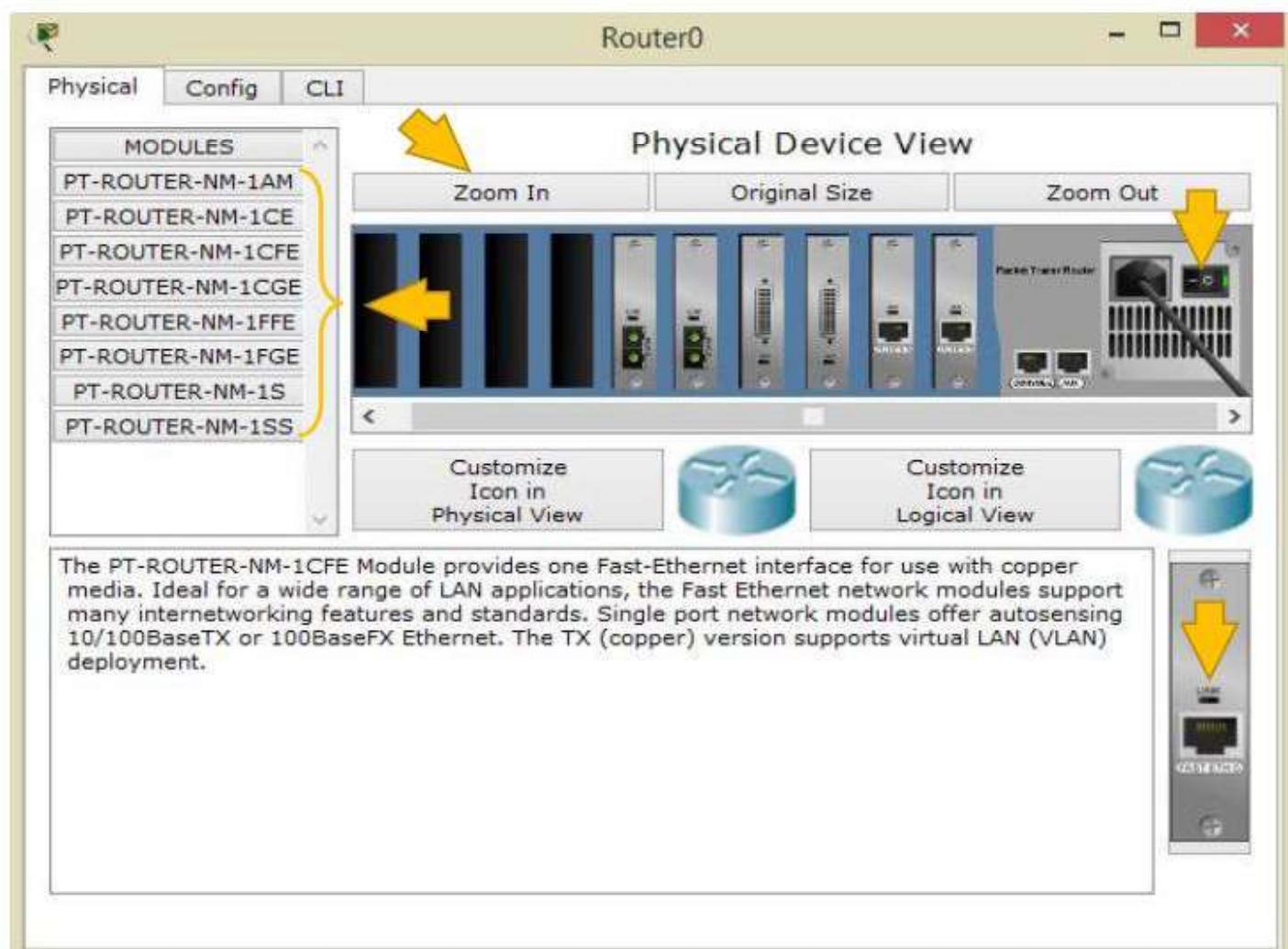


همانطور که در تصویر مشاهده می‌کنید پنجره باز شده دارای سه برگه می‌باشد که به اختصار به توضیح آنها می‌پردازیم.

برگه Physical

در این برگه به صورت فیزیکی می توانید اجزای دستگاه خود را مشاهده کنید و حتی به دستگاه خود مازولهایی مانند کارت های شبکه با ورودی های مختلف (فیرنوری - کابل های شبکه - کابل سریال و...) متصل نمایید. (طریقه اضافه کردن به صورت Drag & Drop می باشد.)

در این نرم افزار می توانید همانند دستگاه واقعی آنرا از کلید خاموش یا روشن نمایید و دستگاه در حالت روشن اجازه نصب مازول را به شمانسی دهد تا شما فراگیرید که هنگام کار با دستگاه واقعی حتماً دستگاه را خاموش نمایید و بعد اقدام به نصب کنید و در نهایت برای مشاهده بهتر نمای فیزیکی دستگاه می توانید روی آن زوم کرده و تجهیزات مربوطه را بینید.



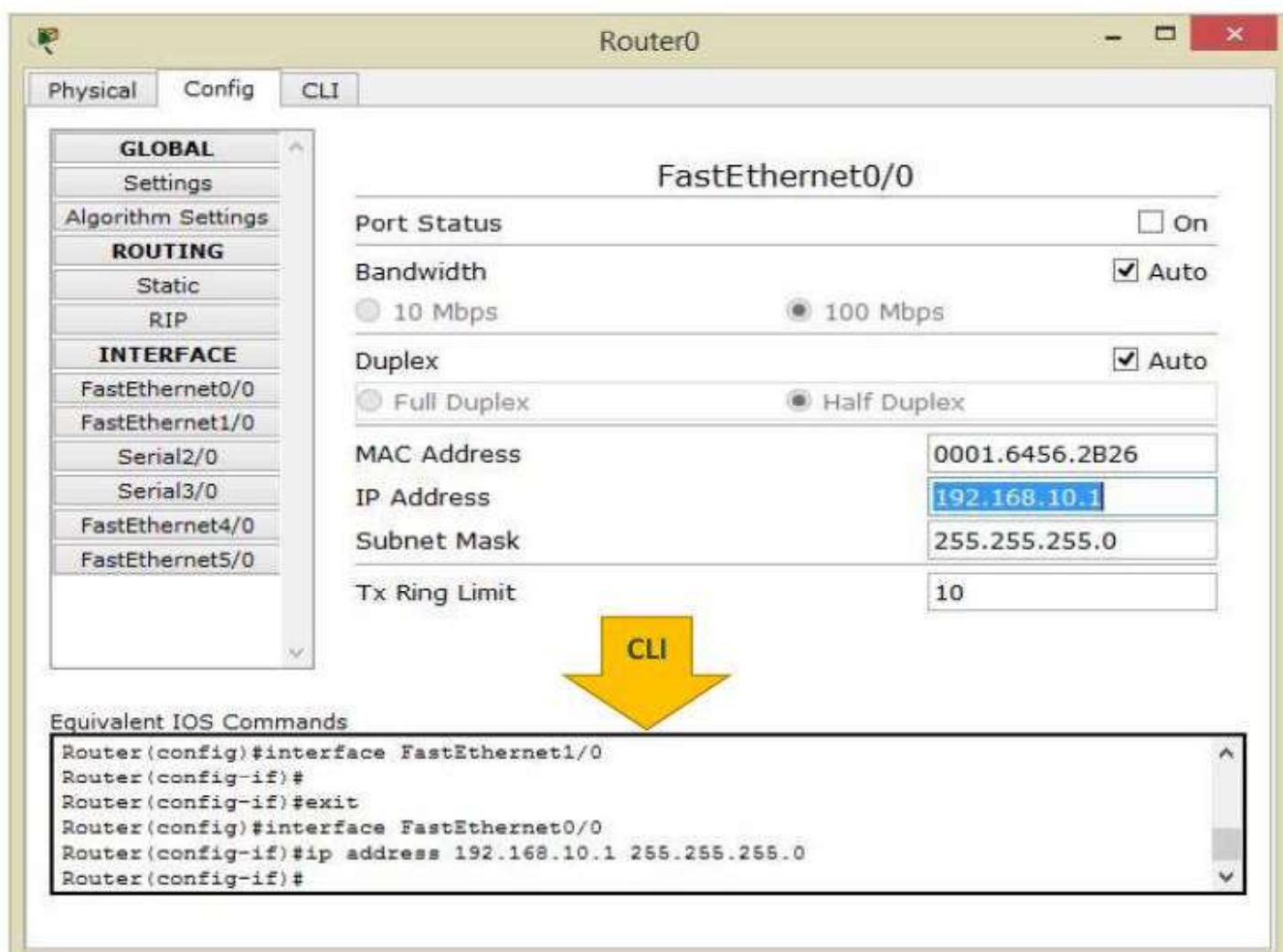
برگه Config :

این قسمت یکی از مهمترین قسمت در پیکربندی دستگاه می باشد.

همانطور که در تصویر مشاهده می کنید پورتهای مختلف این دستگاه نیازمند IP می باشند تا با روتر و سوئیچ های مربوطه کار کنند. معمولا برای ارتباط روتر با روتر از پورت Serial استفاده می شود و برای اتصال روتر به سوئیچ از پورت FastEthernet استفاده می گردد.

لازم به ذکر است بعد از Set کردن IP حتی پورت مربوطه را روشن کنید. (گزینه Port Status)

تعداد زیادی تنظیمات در برگه Config مشاهده می کنید که در بحث این مقاله آموزشی نمی گنجد و علاقه مندان در صورت نیاز باید به کتابهای سیسکو CCNA مراجعه کنند تا با کار کرد هر یک از آنها آشنا گردند.



این قسمت بخش اصلی دستگاه که معمولاً آموزش های مربوطه در زمینه آموزش سیسکو CCNA می باشد در قسمت CLI مدیر شبکه با کد نویسی در این بخش آشنا می گردد.

این بخش محیط کد نویسی IOS می باشد که یک محیط مجازی می باشد تا کاربران در محیط واقعی آمادگی فعالیت و کار با دستگاه های سیسکو را داشته باشند.

به معنای بهتر قلب دستگاه سیسکو مخصوصا Router این قسمت می باشد چون تمامی تنظیمات و پیکربندی دستگاه در این قسمت انجام می شود حتی در قسمت قبل که در بخش Config تنظیماتی که در قسمت IOS اعمال می شود قابل مشاهده هستند.

```

Router>enable
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#
Router(config)#router rip
Router(config-router)#
Router(config-router)#exit
Router(config)#interface FastEthernet1/0
Router(config-if)#
Router(config-if)#exit
Router(config)#interface Serial3/0
Router(config-if)#
Router(config-if)#exit
Router(config)#interface FastEthernet1/0
Router(config-if)#
Router(config-if)#exit
Router(config)#interface FastEthernet0/0
Router(config-if)#ip address 192.168.10.1 255.255.255.0
Router(config-if)#

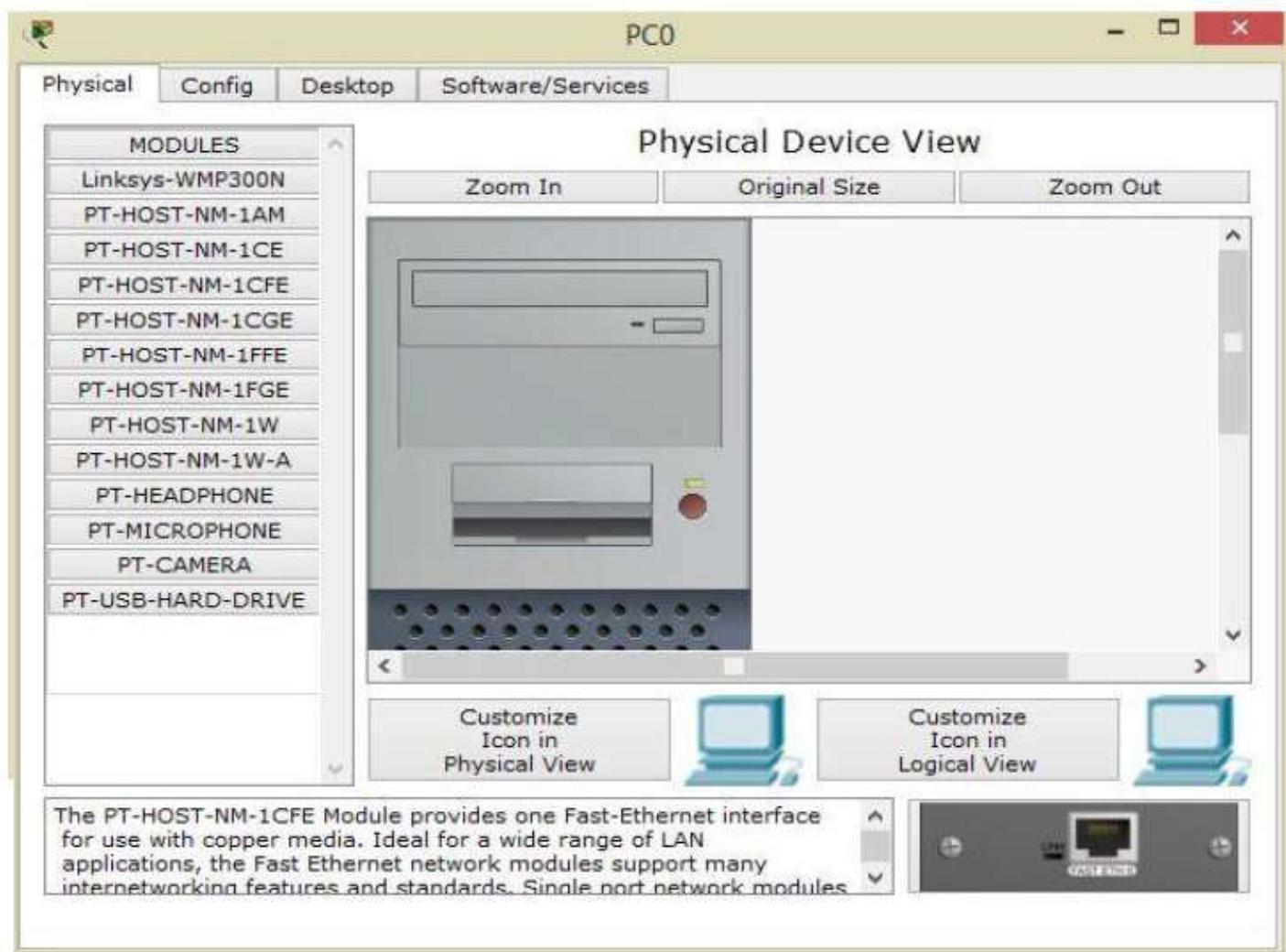
```

Copy Paste

معرفی و تنظیمات End Device

در این قسمت همانند یک کامپیوتر واقعی می توانیم تنظیمات مربوطه به کارت شبکه را انجام دهیم و به صورت مجازی می توانیم IP و DNS و IPv6 و ... را پیکربندی کنیم.

با اضافه کردن یک کامپیوتر به صفحه و با کلیک بر روی آن همانند روتر پنجه مربوط به آن باز می گردد.



بعد از کلیک بر روی کامپیوتر تصویر بالا را مشاهده خواهید کرد.

برگه Physical

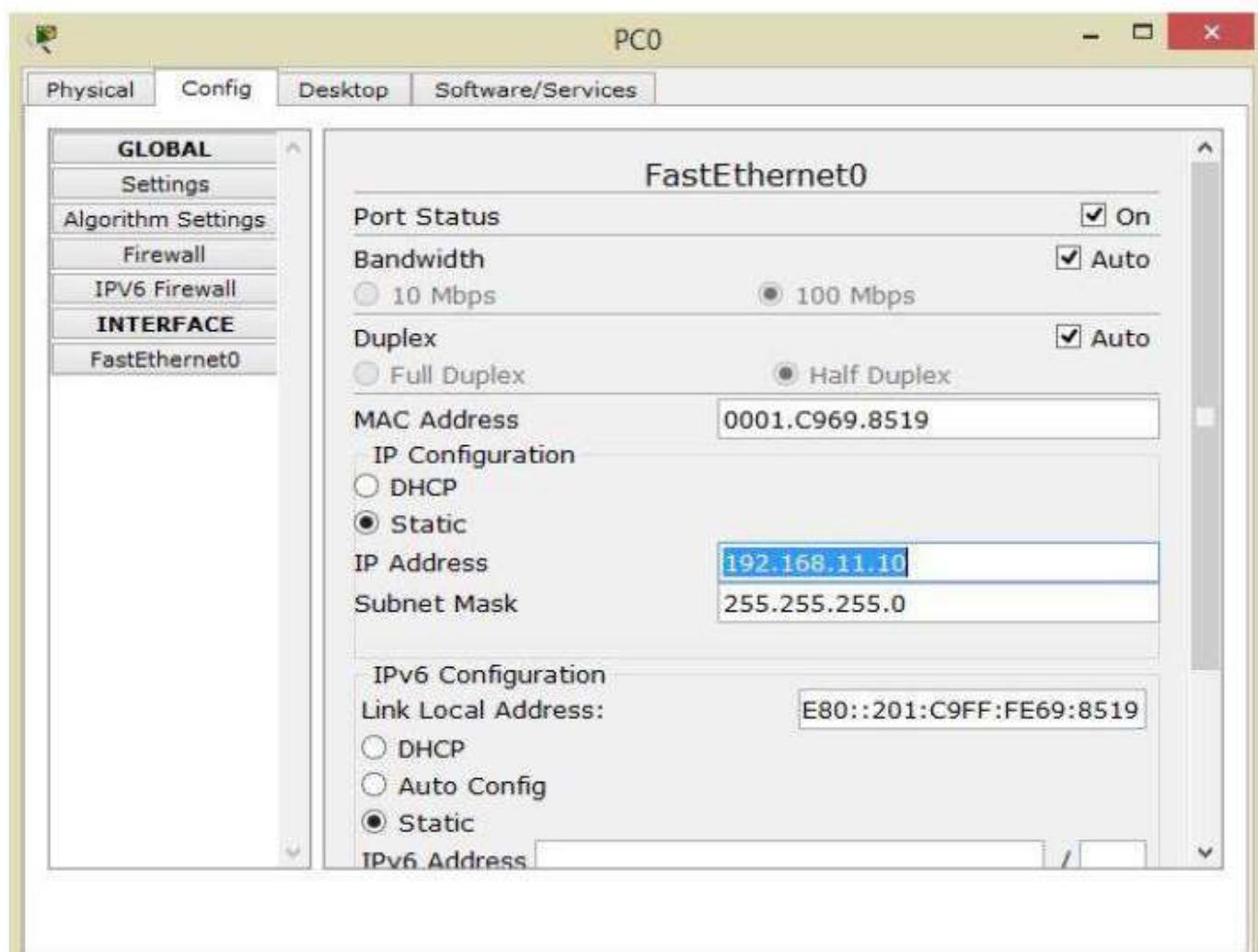
این بخش مشابه برگه Physical در روتر می باشد.

در این قسمت می توان کارت شبکه به صورت کابلی CAT یا کارت شبکه مجهز به فیبر نوری و وایرلس و یا سخت افزارهای جانبی دیگه نظیر میکروfon - وب کم و ... را اضافه کرد.

برگه Config

این برگه محل Set کردن Firewall – Gateway – DNS – IP و ... می باشد.

در این قسمت می توانید تنظیمات کامپیوتر را به صورت Static DHCP یا IPv6 پروتکل های مختلف نظیر ICMP – UDP – TCP را تنظیم کنید.

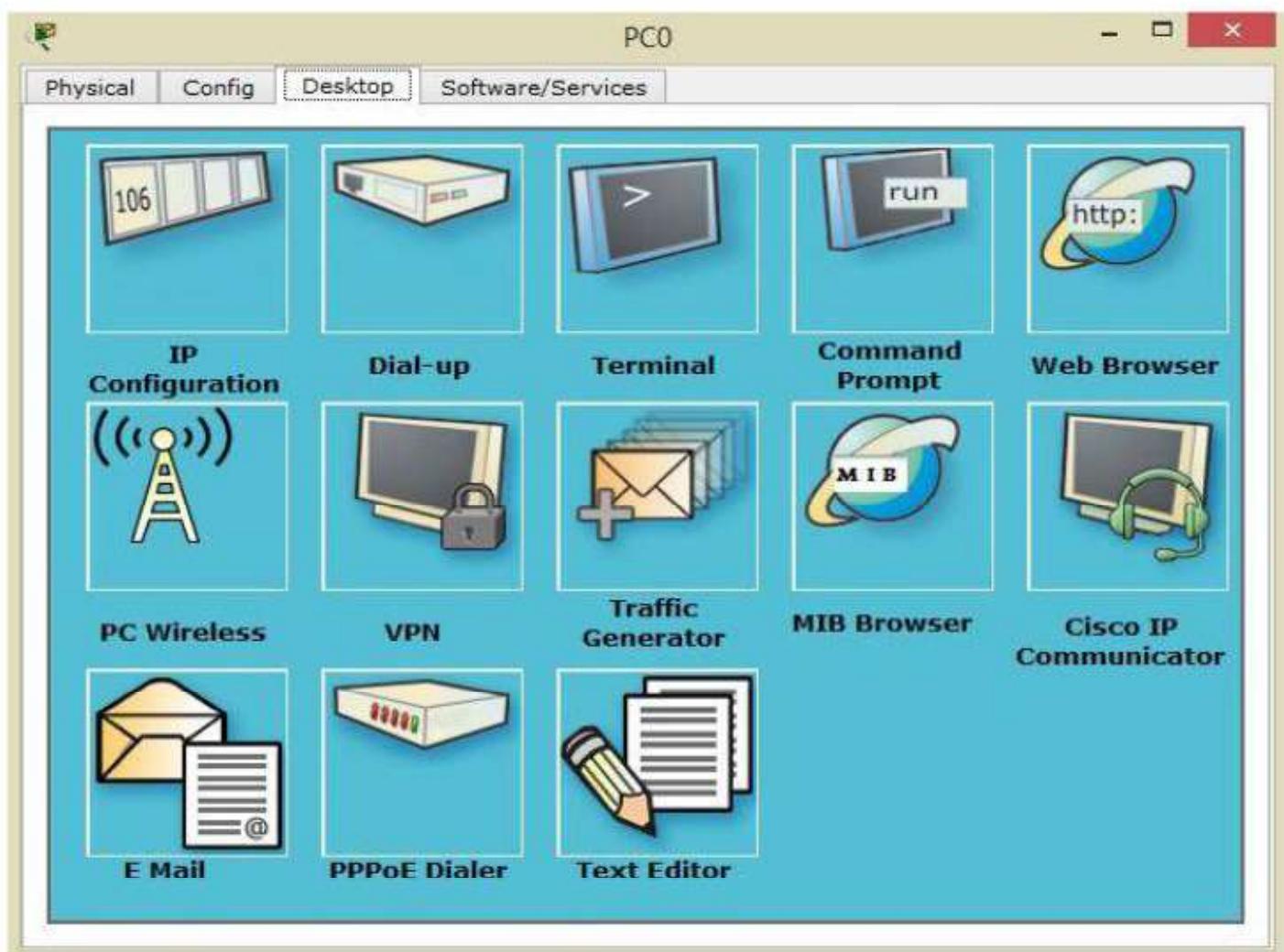


این بخش یک محیط تقریباً آشنا شیه ویندوز را نمایش می‌دهد.

ابزارهای کاربردی و متنوعی در این بخش نشان داده شده‌اند که می‌توان از آنها استفاده مطلوبی را داشت.

در این قسمت CMD – مرورگر – Terminal – برنامه ارسال ایمیل و ... را می‌توان مشاهده کرد.

گزینه‌های در این قسمت متنوع بوده و باید به صورت تجربی کار با آنرا یاد گرفته و پیکربندی نماید.

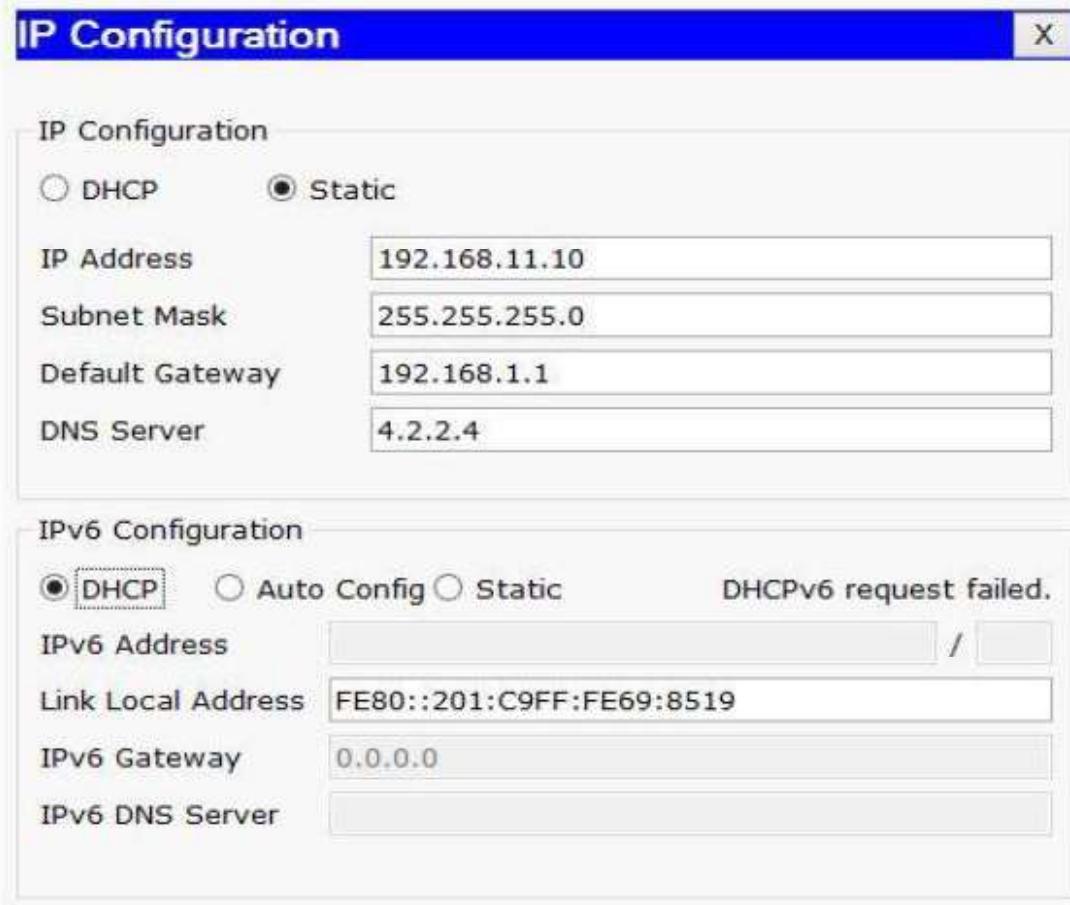


معرفی تعدادی از تنظیمات برگه : Desktop

تنظیم IP Configuration

با کلیک بر روی این گزینه در برگه Desktop پنجره مربوطه باز می شود و می توانید مشخص کنید که کارت شبکه به صورت DHCP یا Static باشد و در گزینه های زیر می توانید:

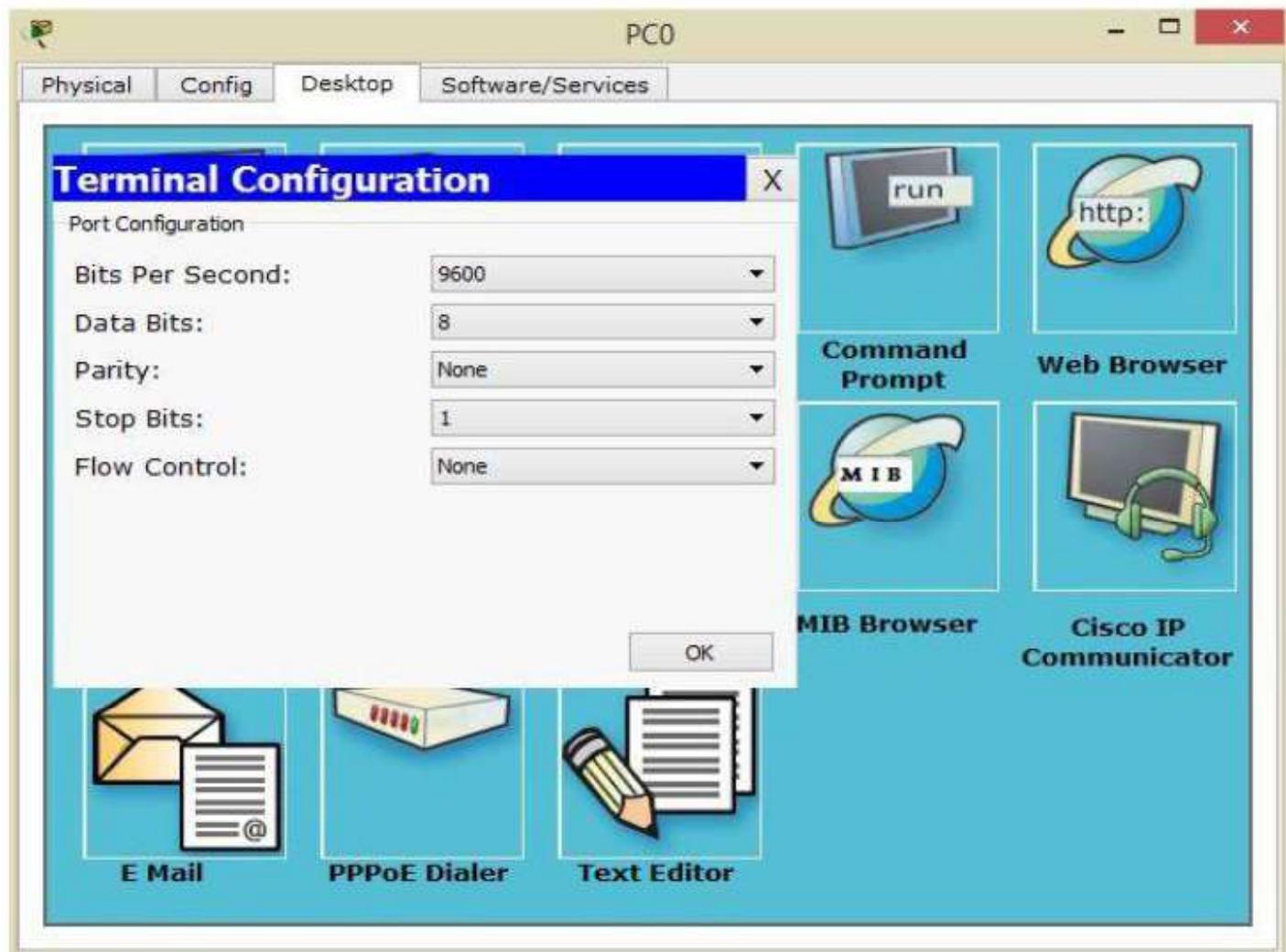
Set IP Address – Subnet Mask – Default Gareway – DNS Server



بخش Terminal

در این بخش می توانید میزان ارسال داده را بر حسب Bit بر ثانیه تنظیم کنید و تعريف کنید که چه تعداد از بیت ها بر روی Terminal ارسال و دریافت شوند.

بحث در این مورد تا حدی تخصصی بوده و به فرایند مسیریابی و Routing مربوط می شود.

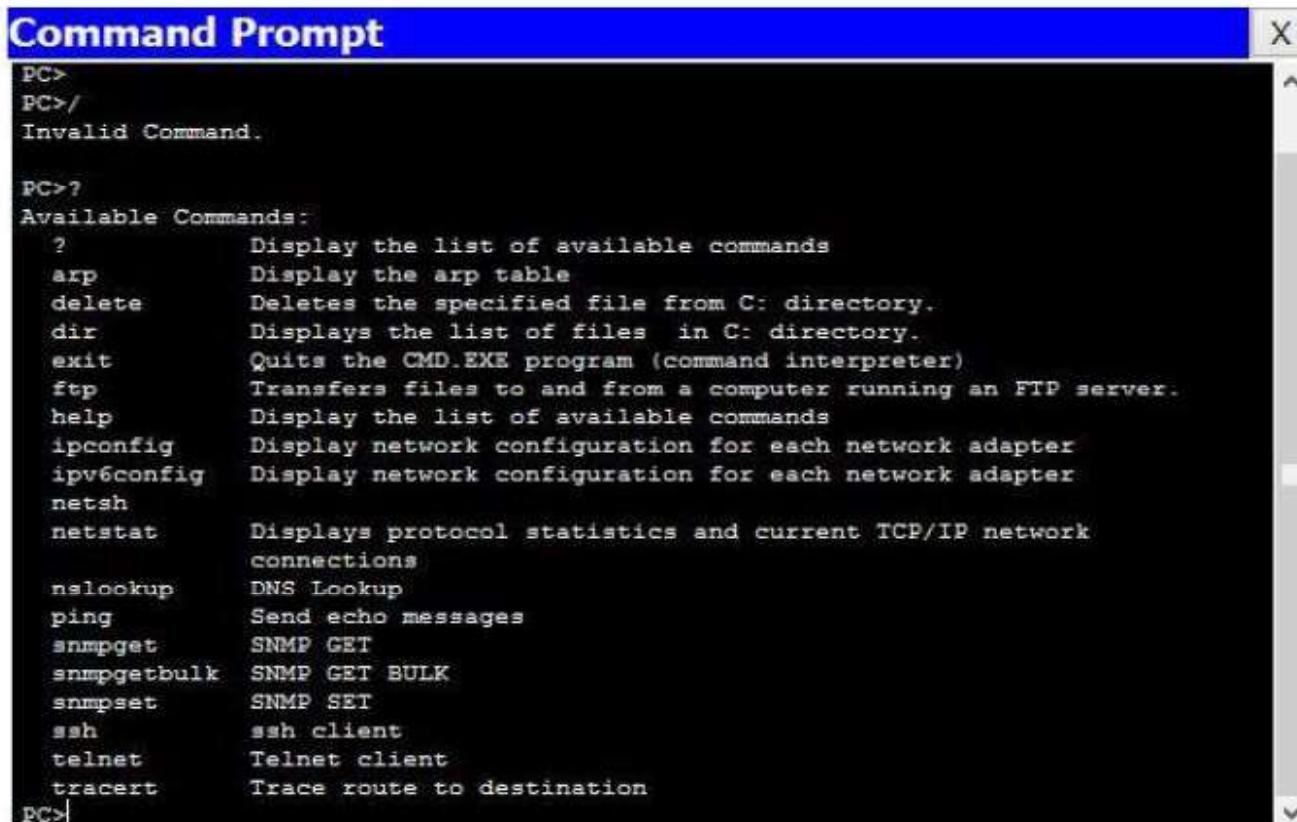


بخش : CMD یا Command Prompt

در برگه Desktop و با کلیک بر روی گزینه Command Prompt پنجره مربوطه باز می شود.

این پنجره همانند پنجره CMD در ویندوز تمامی دستورات مربوط به تست شبکه و پیکربندی را پشتیانی می کند.

بعد از ساخت شبکه مربوطه می توانید کامپیوتر ها را با دستور Ping و ... تست کرده تا از صحت عملکرد شبکه آگاه گردید.



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled "Command Prompt". The window contains the following text:

```
PC>
PC>/
Invalid Command.

PC>?
Available Commands:
?           Display the list of available commands
arp          Display the arp table
delete      Deletes the specified file from C: directory.
dir          Displays the list of files in C: directory.
exit         Quits the CMD.EXE program (command interpreter)
ftp          Transfers files to and from a computer running an FTP server.
help         Display the list of available commands
ipconfig     Display network configuration for each network adapter
ipv6config   Display network configuration for each network adapter
netsh        netsh
netstat      Displays protocol statistics and current TCP/IP network
             connections
nslookup    DNS Lookup
ping         Send echo messages
snmpget     SNMP GET
snmpgetbulk SNMP GET BULK
snmpset      SNMP SET
ssh          ssh client
telnet       Telnet client
tracert     Trace route to destination
PC>
```

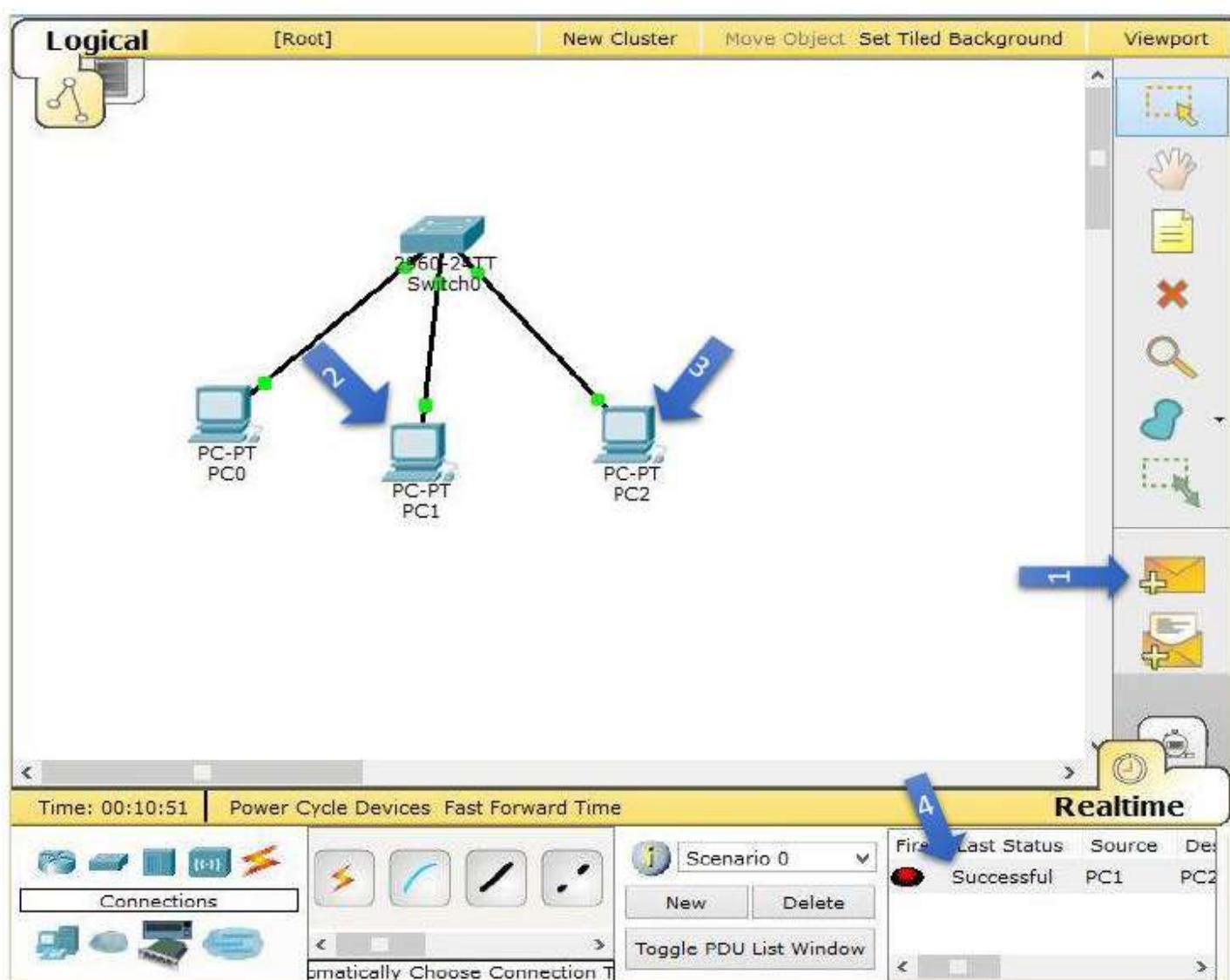
آشنایی با بخش Simulation :

در این قسمت همانطور که در شکل مشاهده می کنید می توانید به ۲ صورت سenario شبکه خود را تست کنید و از صحت کار کرد آن مطمئن گردید.

- استفاده از PDU نوار ابزار کنار نرم افزار که به شکل پاکت می باشد و در صورت به مقصد رسیدن اطلاعات از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر پیغام Successful را نمایش می دهد.

(ارسال بسته از PC1 به PC2 با موفقیت به انجام رسیده است)

حالت اول :

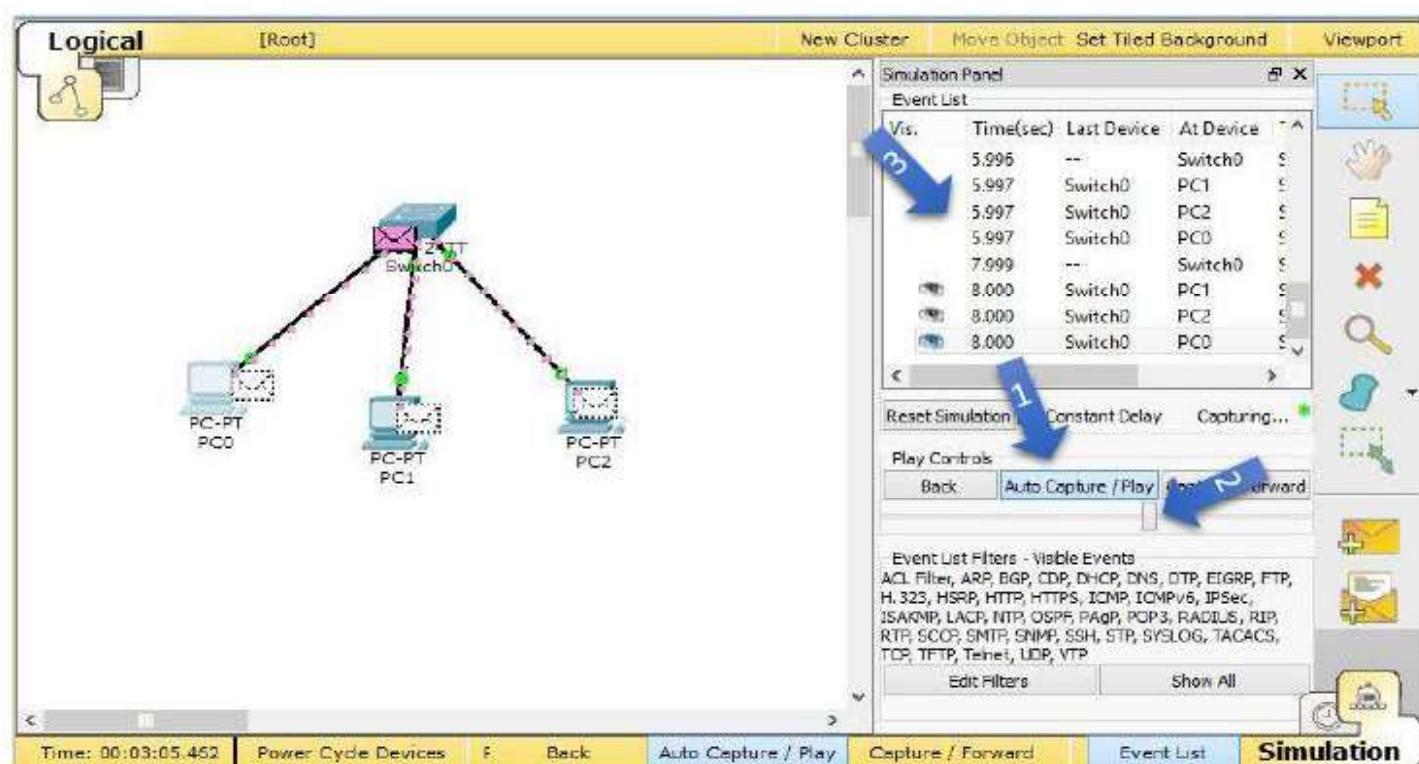


حالت دوم:

- حالت بعدی قسمت Simulation نرم افزار می باشد که به صورت زنده و مجازی حرکت بسته ها را می توانید مشاهده کنید.

در این قسمت چنانچه بر روی گزینه Auto Capture کلیک کنید حرکت پاکتها را بین کامپیوتر ها بصورت مجازی مشاهده می کنید و با نوار ابزار کشویی زیر آن می توانید سرعت ارسال را کمتر یا بیشتر نمایید.

(فلش شماره ۳ رویداد ارسال بسته به سوئیچ و مدت زمان و پروتکل مربوطه را نمایش می دهد)



پایان